

Jméno a příjmení, ročník:

Školní rok: **2023/24**

Studijní obor: **Informační technologie**

Téma:

Tvorba desktopové aplikace

OP vypracujte podle **Pokynů k vypracování OP**.

Povinné součásti obsahu:

A. Praktická část: Program

Dva tématické okruhy:

- **Automatizace procesů**
Program musí umět pracovat s importem a exportem dat
Program využívá alespoň jednu knihovnu nepoužívanou v běžné výuce
- **2D počítačová hra**
Program musí mít vytvořeny alespoň tři levely
Program musí mít v nějaké podobě implementovaný souboj s nepřítelem

Funkční požadavky na program jsou uvedeny v pokynech k vypracování OP.

B. Formální část práce (je povinné se držet níže zmíněné struktury, jinak nebude možné práci obhájit):

1. Základní popis projektu, harmonogram práce

Základní informace o projektu, popis a plán realizace, popis využití, grafický návrh aplikace

2. Analýza projektu

Popis programu prostřednictvím diagramu tříd, diagramu procesů, use-case a sekvenčního diagramu

3. Návod k programu

Popis funkcionalit programu z uživatelského pohledu

4. Dokumentace programu

Dokumentace zdrojového kódu programu a popis použitých konstrukčních řešení pro jednotlivé problémy

Vedoucí OP: **Jakub Ransdorf**

Datum zadání OP: **7. únor 2024**

Datum odevzdání OP: **3. června 2024, 12:00**