# Dokumentace zdrojového kódu

Tato kapitola popisuje a dokumentuje postupy při tvorbě práce. V první části v ní jsou popsány technologie, které projekt využívá a ve druhé jsou popsány ukázky ze zdrojového kódu.

## Použité technologie

V této kapitole jsou popisovány použité technologie v odborném projektu, mezi dvě základní technologie, které projekt využívá, se řadí Java EE a XHTML

### Java Enterprise Edition

Popsat, k čemu Java EE slouží, že se vykonává na serveru, rozdíly mezi Java a Java EE.

#### Wildfly

Server, který implementuje kód z Java EE, napsat o tom odstavec, jak se s ním pracuje, popiš licenci.

#### @GET metoda

Popiš principy dotazováním se metodou GET na server

#### @Path

Popiš, co dělá @Path

### XHTML

Popsat fungování XHTML, jeho využití ve tvé práci, rozdíly mezi HTML a XHTML. (Pak už se k tomu v práci nevracet, primárně máš řešit logiku, tedy v tvém případě Java EE.

## Implementace

Tato kapitola popisuje konkrétní implementace a konstrukty, které byly při tvorbě projektu využity.

### Načítání odpovědi ze serveru

<https://docs.oracle.com/javaee/7/api/javax/ws/rs/core/Response.html>

@GET  
@Path("/mainif")  
**public** Response **getIorF**() {  
    ArrayList<Client> clients = **new** ArrayList<>();  
    clients.addAll(service.getClientsByMainDiagnose("I"));  
    clients.addAll(service.getClientsByMainDiagnose("F"));  
    **return** Response.ok(**new** Count(clients)).build();  
}

### Filtrování výstupů

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/stream/Stream.html>

**public** List<Client> **getClientsByMainDiagnose**(String diagnose) {  
    **return** clients.stream().filter(i -> i.getMainDiagnose().startsWith(diagnose)).collect(Collectors.toList());  
}